Εικόνα που περιέχει γραμματοσειρά, κείμενο, γραφικά, στιγμιότυπο οθόνης

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ονοματεπώνυμο | E-Mail | AM |
| Μενέλαος Παναγιώτης Παπαστεργίου | up1072638@upnet.gr | 1072638 |
| Βαλεντίν Πασκάρι | up1075214@upnet.gr | 1075214 |
| Γιάννης Γεωργούλης | up1059440@upnet.gr | 1059440 |
| Ηλιάνα Πανταζή | up1072642@upnet.gr | 1072642 |

Ρόλοι:  
Συντάκτης: Βαλεντίν Πασκάρι

Βοηθός Συντάκτη: Ηλιάνα Πανταζή, Γιάννης Γεωργούλης

Παραγωγός Διαγραμμάτων : Βαλεντίν Πασκάρι, Γιάννης Γεωργούλης

Αλλαγές/Διορθώσεις που έγιναν:

Οτιδήποτε έχει διαγραφεί από την προηγούμενη έκδοση της αναφοράς αυτής θα εμφανίζεται “έτσι” και οτιδήποτε προστίθεται στην νέα έκδοση θα εμφανίζεται “έτσι”.

Οι διορθώσεις που έγιναν σε σχέση με το v0.1 των Use Cases αφορά την συμπερίληψη του Server ως χειριστή. Αυτό είχε ως αποτέλεσμα σε ορισμένα βήματα των Use Cases να αλλάξουμε τρόπο σύνταξης με στόχο να είναι ξεκάθαρο πως αναφερόμαστε στον Server ως χειριστή.

Use Cases v0.1

**Εισαγωγή:** Παρακάτω παρατίθονται όλα τα Use Cases που μπορούν να εξελιχθούν στην εφαρμογή μας τόσο οι βασικές ροές όσο και οι εναλλακτικές ροές. Οφείλουμε να σημειώσουμε ότι σε όλα τα Use Cases θεωρείται αυτονόητο συμμετέχων χειριστής και ο Server της εφαρμογής αλλά για λόγους ευαναγνωσίας και απλότητας αποφασίστηκε ότι δεν θα αναφέρεται κάθε φορά.

**Εισαγωγή:** Διάγραμμα UML του Use Case.

A diagram of a company

Description automatically generated with medium confidence

1. **Δημιουργία Build**
   1. Περιγραφή: Διαδικασίας διαμόρφωσης νέου Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει το Building Mode που επιθυμεί στην σελίδα Select Mode.
      * Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στο mode που επέλεξε (beginner, normal, expert).
      * Μόλις τελειώσει ο χρήστης με το mode που ακολούθησε, το σύστημα συλλέγει τις επιλογές του και δημιουργεί μια κωδικοποίηση του build με βάση τα components που χρησιμοποιήθηκαν.
      * Με βάση αυτή την κωδικοποίηση, το σύστημα δημιουργεί νέα μοναδική καρτέλα με εικόνες και πληροφορίες του build και τις επιλογές που θα δοθούν στον χρήστη.
2. **Beginner Mode**
   1. Περιγραφή: Διαδικασίας διαμόρφωσης νέου Build για αρχάριους χρήστες.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Το σύστημα φορτώνει ερωτήσεις από το κατάλληλο αρχείο.
      * Το σύστημα προβάλει τις ερωτήσεις μέσω μιας φόρμας στον χρήστη.
      * Ο χρήστης ολοκληρώνει το ερωτηματολόγιο.
      * Το σύστημα συλλέγει τις πληροφορίες από τις απαντήσεις.
      * Το σύστημα φορτώνει ένα αρχείο που περιέχει κωδικοποιημένη πληροφορία σχετικά με τα components του υπολογιστή.
      * Με βάση το αρχείο και τις απαντήσεις του χρήστη, το σύστημα δημιουργεί μια λίστα από προτεινόμενα builds.
      * Το σύστημα προβάλει στον χρήστη τα υποψήφια builds.
      * Ο χρήστης επιλέγει ένα από τα υποψήφια builds και ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του create.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Τα πρώτα 7 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Ο χρήστης απαιτεί να παραχθούν επιπλέον υποψήφια builds.
      * Τα παραπάνω δύο βήματα επαναλαμβάνονται μέχρι να ικανοποιηθεί ο χρήστης.
      * Ο χρήστης επιλέγει το build που τον ικανοποιεί και ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * To σύστημα επιστρέφει στην ροή του create.
3. **Normal Mode**
   1. Περιγραφή: Διαδικασίας διαμόρφωσης νέου Build για χρήστες με βασικές γνώσεις.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Το σύστημα φορτώνει από το σχετικό αρχείο τις διάφορες επιλογές που θα δοθούν στον χρήστη όσον αφορά τα βασικά μέρη ενός υπολογιστή (CPU, GPU, RAM).
      * Το σύστημα προβάλει στον χρήστη τις διάφορες επιλογές που έχει για το πρώτο στάδιο.
      * Ο χρήστης δεσμεύει ποια θα είναι τα βασικά μέρη του υπολογιστή.
      * Το σύστημα φορτώνει ένα αρχείο που περιέχει τις εν δυνάμει επιλογές που θα δοθούν στην χρήστη όσον αφορά τα εξαρτημένα μέρη ενός υπολογιστή (Cooling System, PSU, Motherboard, Case).
      * Με βάση τις επιλογές του χρήστη και το φορτωμένο αρχείο, το σύστημα περιορίζει τις επιλογές των επιμέρους components.
      * Το σύστημα προβάλει στον χρήστη τις διάφορες επιλογές που έχει για το δεύτερο στάδιο.
      * Ο χρήστης επιλέγει τα επιμέρους components με όποια σειρά επιθυμεί.
      * Ο χρήστης ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του create.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Τα πρώτα 7 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Ο χρήστης δεν ικανοποιείται με τα επιμέρους components και τροποποιεί τις επιλογές του για τα βασικά components.
      * Το σύστημα ανακατευθύνεται στην βασική ροή, στον περιορισμό των επιμέρους μερών του υπολογιστή με βάση τις νέες επιλογές του χρήστη για τα βασικά μέρη.
      * Τα 3 προηγούμενα βήματα επαναλαμβάνονται έως ότου ικανοποιηθεί χρήστης.
      * Ο χρήστης ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του create.
4. **Expert Mode.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασίας διαμόρφωσης νέου Build για προχωρημένους χρήστες.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει με όποια σειρά επιθυμεί τα βασικά αλλά και τα επιμέρους components.
      * Το σύστημα φορτώνει από το σχετικό αρχείο τις διάφορες επιλογές που θα δοθούν στον χρήστη όσον αφορά τα μέρη ενός υπολογιστή.
      * Το σύστημα προβάλει στον χρήστη τις διάφορες επιλογές που έχει.
      * Ο χρήστης επιλέγει τα προϊόντα που θέλει για όλα τα μέρη του υπολογιστή.
      * Το σύστημα ελέγχει την συμβατότητα των μερών του υπολογιστή και τα εγκρίνει.
      * Ο χρήστης ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του create.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Τα πρώτα 4 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Το σύστημα ελέγχει την συμβατότητα των μερών του υπολογιστή και δεν τα εγκρίνει.
      * Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι δεν μπορεί να προχωρήσει στην ολοκλήρωση του Build διότι δεν ικανοποιήθηκε η συμβατότητα μεταξύ δύο ή περισσοτέρων components.
      * Το σύστημα ανακατευθύνεται στο τέταρτο βήμα της βασικής ροής.
5. **Order Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία καταχώρησης παραγγελίας Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server, Bank
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης προχωράει στην παραγγελία ενός ολοκληρωμένου Build μέσω της ειδικής καρτέλας του Build View.
      * Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη προβάλλοντας του μια φόρμα για τα στοιχεία της παραγγελίας.
      * Ο χρήστης συμπληρώνει τα απαιτούμενα στοιχεία.
      * Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα των στοιχείων παραγγελίας και τα εγκρίνει.
      * Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην φόρμα υποβολής στοιχείων τραπεζικής κάρτας.
      * Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία της κάρτας και κάνει αίτηση για ολοκλήρωση παραγγελίας.
      * Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη και την εν λόγω τράπεζα στο περιβάλλον της τράπεζας.
      * Το σύστημα ελέγχει αν η τράπεζα ενέκρινε την μεταφορά ή όχι.
      * Το σύστημα ολοκληρώνει την παραγγελία δημιουργώντας σχετικό αρχείο.
      * Το σύστημα ειδοποιεί με σχετικό μήνυμα τον χρήστη για την επιτυχή έκβαση της παραγγελίας.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Τα πρώτα 3 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα των στοιχείων παραγγελίας και τα απορρίπτει.
      * Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη και τον ανακατευθύνει στην φόρμα υποβολής στοιχείων παραγγελίας.
   5. Εναλλακτική Ροή 2:
      * Τα πρώτα 8 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι η τράπεζα δεν ενέκρινε την μεταφορά και τον ανακατευθύνει στην φόρμα υποβολής στοιχείων τραπεζικής κάρτας.
6. **Save Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία αποθήκευσης των Builds.
   2. Χειριστές: Registered User, Server
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης απαιτεί να γίνει αποθήκευση ενός Build στο προσωπικό του Library, μέσω της ειδικής καρτέλας του Build.
      * Ο Server επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Γίνεται αποθήκευση~~ Ο Server αποθηκεύει το Build στο προσωπικό Library του χρήστη.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα επιτυχίας.

* 1. Εναλλακτική Ροή 1:
     + «Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
     + ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
     + ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και του προτείνει να συνδεθεί στον λογαριασμό του ή να δημιουργήσει έναν νέο.

1. **Edit Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία τροποποίησης ενός Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει την τροποποίηση ενός ολοκληρωμένου Build μέσω της ειδικής καρτέλας του Build.
      * Ο χρήστης τροποποιεί με ελευθερία τα components που επιθυμεί.
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει τη συμβατότητα όλων των components.
      * Ο χρήστης προχωράει στην ολοκλήρωση της τροποποίησης του Build.
      * ~~Παράγεται~~ Ο Server παράγει μια νέα μοναδική καρτέλα του Build.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * «Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
      * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την συμβατότητα μεταξύ δύο ή περισσοτέρων components.
      * Ο χρήστης τροποποιεί τις επιλογές του στα components έως ότου ικανοποιηθούν οι ανάγκες του αλλά και η συμβατότητα μεταξύ όλων των components.
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την συμβατότητα όλων των components.
      * Ο χρήστης προχωράει στην ολοκλήρωση της τροποποίησης του Build.
      * ~~Παράγεται~~ Ο Server παράγει μια νέα μοναδική καρτέλα του Build.
   5. Εναλλακτική Ροή 2:
      * Ο χρήστης επιλέγει την τροποποίηση ενός ολοκληρωμένου Build μέσω της ειδικής καρτέλας του Build.
      * Ο χρήστης ακυρώνει την τροποποίηση του Build.
      * ~~Γίνεται επαναφορά~~ Ο Server επαναφέρει τις αλλαγές του build.
2. **Rate Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία αξιολόγησης των Builds στο Wall of Builds
   2. Χειριστές: Registered User, Server
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει το Build που θέλει να αξιολογήσει μέσω του Wall of Builds.
      * Ο χρήστης επιχειρεί να αξιολογήσει το Build. → **Include** (Like / Dislike a Build) + **Include** (Comment a Build).
   5. Εναλλακτική Ροή 1:
      * «Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
      * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και του προτείνει να συνδεθεί στον λογαριασμό του ή να δημιουργήσει έναν νέο.
3. **Like / Dislike a Build.**
   1. Περιγραφή: Προσθήκη αξιολόγησης τύπου Like / Dislike στο Build.
   2. Χειριστές: : Registered User, Server
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης αξιολογεί με Like ή με Dislike το Build.
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Η αξιολόγηση του χρήστη προστίθεται~~ στην Βάση Δεδομένων. Ο Server προσθέτει την αξιολόγηση του χρήστη στην βάση δεδομένων.
      * ~~Ο χρήστης ενημερώνεται~~ Ο Server ενημερώνει τον χρήση για επιτυχή προσθήκη αξιολόγησης.
   5. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Ο χρήστης αξιολογεί με Like ή με Dislike το Build.
      * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και του προτείνει να συνδεθεί στον λογαριασμό του ή να δημιουργήσει έναν νέο.
4. **Comment a Build.**
   1. Περιγραφή: Προσθήκη σχόλιου σε Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Server
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης αποστέλλει ένα σχόλιο που αφορά το Build.
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Γίνεται έλεγχος σχόλιου~~ Ο Server ελέγχει τα σχόλια για ακατάλληλο περιεχόμενο.
      * ~~Το σχόλιο του χρήστη εγκρίνεται.~~ Ο Server εγκρίνει τα σχόλια.
      * ~~Η αξιολόγηση του χρήστη προστίθεται~~ στην Βάση Δεδομένων. Ο Server προσθέτει την αξιολόγηση του χρήστη στην βάση δεδομένων.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με επιτυχή προσθήκη αξιολόγησης.
   5. Εναλλακτική Ροή 1:
      * «Τα πρώτα 3 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
      * Ο Server αποκρύπτει το σχόλιο του χρήστη ~~αποκρύπτεται~~.
      * ~~Η αξιολόγηση του χρήστη δεν προστίθεται~~ στην Βάση Δεδομένων. Ο Server δεν προσθέτει την αξιολόγηση του χρήστη στην βάση δεδομένων.
      * ~~Ο χρήστης ενημερώνεται~~ Ο Server ενημερώνει τον χρήστη με προειδοποιητικό μήνυμα που αφορά τα ακατάλληλα στοιχεία που έχει γράψει ο χρήστης.
   6. Εναλλακτική Ροή 2:
      * Ο χρήστης αποστέλλει ένα σχόλιο που αφορά το Build.
      * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και του προτείνεται να συνδεθεί στον λογαριασμό του ή να δημιουργήσει έναν νέο.
5. **Share Build to Wall of Builds.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία κοινοποίησης ενός ολοκληρωμένου Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Server
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιχειρεί να κοινοποιήσει ένα ολοκληρωμένο Build στο Wall of Builds μέσα από την ειδική καρτέλα του Build.
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την ύπαρξη αυτού του Build . → **Include** (Save Build).
      * ~~Το Build κοινοποιείται~~ Ο Server κοινοποιεί το Buildστο Wall of Builds.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα επιτυχής κοινοποίησης του Build.
   5. Εναλλακτική Ροή 1:
      * «Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
      * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη αυτού του Build . → **Include** (Save Build).
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και ~~του προτείνεται~~ του προτείνει να αποθηκεύσει το Build για να μπορέσει ύστερα να το κοινοποιήσει στο Wall of Builds.
   6. Εναλλακτική Ροή 2:
      * Ο χρήστης επιχειρεί να κοινοποιήσει ένα ολοκληρωμένο Build στο Wall of Builds μέσα από την ειδική καρτέλα του Build.
      * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και ~~του προτείνεται~~ του προτείνει να συνδεθεί στον λογαριασμό του ή να δημιουργήσει έναν νέο.