Εικόνα που περιέχει γραμματοσειρά, κείμενο, γραφικά, στιγμιότυπο οθόνης

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ονοματεπώνυμο | E-Mail | AM |
| Μενέλαος Παναγιώτης Παπαστεργίου | up1072638@upnet.gr | 1072638 |
| Βαλεντίν Πασκάρι | up1075214@upnet.gr | 1075214 |
| Γιάννης Γεωργούλης | up1059440@upnet.gr | 1059440 |
| Ηλιάνα Πανταζή | up1072642@upnet.gr | 1072642 |

Ρόλοι:  
Συντάκτης: Βαλεντίν Πασκάρι

Βοηθός Συντάκτη: Ηλιάνα Πανταζή, Γιάννης Γεωργούλης

Παραγωγός Διαγραμμάτων : Βαλεντίν Πασκάρι, Γιάννης Γεωργούλης

Use Cases v0.1

**Εισαγωγή:** Διάγραμμα UML του Use Case.

A diagram of a company

Description automatically generated with medium confidence

1. **Create Build**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία διαμόρφωσης νέου Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει το Building Mode που επιθυμεί στην σελίδα Select Mode.
      * Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στο mode που επέλεξε. → **Include** (beginner mode, normal mode, expert mode).
      * Μόλις τελειώσει ο χρήστης με το mode που ακολούθησε, το σύστημα συλλέγει τις επιλογές του και δημιουργεί έναν μοναδικό κωδικό του build με βάση τον συνδυασμό των components.
      * Με βάση αυτό τον κωδικό, το σύστημα δημιουργεί νέα μοναδική καρτέλα με πληροφορίες & εικόνα του build.
2. **Beginner Mode**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία διαμόρφωσης νέου Build για αρχάριους χρήστες.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Το σύστημα προβάλει τις ερωτήσεις μέσω μιας φόρμας στον χρήστη.
      * Ο χρήστης ολοκληρώνει το ερωτηματολόγιο.
      * Το σύστημα συλλέγει τις πληροφορίες από το ερωτηματολόγιο και παράγει προτεινόμενα builds.
      * Το σύστημα προβάλει στον χρήστη τα υποψήφια builds.
      * Ο χρήστης επιλέγει ένα από τα υποψήφια builds και ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του Create Build.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Τα πρώτα 4 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Ο χρήστης απαιτεί να παραχθούν επιπλέον υποψήφια builds.
      * Τα παραπάνω δύο βήματα επαναλαμβάνονται μέχρι να ικανοποιηθεί ο χρήστης.
      * Ο χρήστης επιλέγει το build που τον ικανοποιεί και ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * To σύστημα επιστρέφει στην ροή του Create Build.
3. **Normal Mode**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία διαμόρφωσης νέου Build για χρήστες με βασικές γνώσεις.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Το σύστημα προβάλει στον χρήστη τις επιλογές που έχει για το πρώτο στάδιο το οποίο αφορά τα components CPU, GPU, RAM.
      * Ο χρήστης επιλέγει τα βασικά components που επιθυμεί.
      * Με βάση τις επιλογές του χρήστη, το σύστημα περιορίζει τις επιλογές των επιμέρους components και τα εμφανίζει στον χρήστη.
      * Ο χρήστης επιλέγει τα επιμέρους components που επιθυμεί.
      * Ο χρήστης ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του Create Build.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Τα πρώτα 3 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Ο χρήστης δεν ικανοποιείται με τα επιμέρους components και επιστρέφει στην επιλογή των βασικών components για να τα τροποποιήσει.
      * Το σύστημα ξανά περιορίζει τις επιλογές των επιμέρους components και τα εμφανίζει στον χρήστη.
      * Τα 2 προηγούμενα βήματα επαναλαμβάνονται έως ότου ικανοποιηθεί χρήστης.
      * Ο χρήστης ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του Create Build.
4. **Expert Mode.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία διαμόρφωσης νέου Build για προχωρημένους χρήστες.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Το σύστημα προβάλει στον χρήστη όλα τα components.
      * Ο χρήστης επιλέγει με πλήρη ελευθερία τα components που επιθυμεί.
      * Το σύστημα ελέγχει την συμβατότητα των components και τα εγκρίνει.
      * Ο χρήστης ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του Create Build.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Το σύστημα ελέγχει την συμβατότητα των components και δεν τα εγκρίνει.
      * Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι δεν μπορεί να προχωρήσει στην ολοκλήρωση του Build διότι δεν ικανοποιήθηκε η συμβατότητα μεταξύ δύο ή περισσοτέρων components.
      * Το σύστημα ανακατευθύνεται στο δεύτερο βήμα της βασικής ροής.
5. **Order Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία καταχώρησης παραγγελίας Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server, Bank
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης προχωράει στην παραγγελία ενός ολοκληρωμένου Build μέσω της ειδικής καρτέλας Build View.
      * Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη προβάλλοντας του μια φόρμα συμπλήρωσης προσωπικών στοιχείων του χρήστη.
      * Ο χρήστης συμπληρώνει τα προσωπικά στοιχεία του.
      * Το σύστημα ελέγχει την ορθότητα των προσωπικών στοιχείων του χρήστη και τα εγκρίνει.
      * Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην φόρμα υποβολής στοιχείων τραπεζικής κάρτας.
      * Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία της κάρτας και προχωράει στην αίτηση ολοκλήρωσης παραγγελίας.
      * Το σύστημα στέλνει αίτημα συναλλαγής στην τράπεζα με τα στοιχεία κάρτας που συμπλήρωσε ο χρήστης.
      * Η τράπεζα εγκρίνει την συναλλαγή.
      * Το σύστημα ειδοποιεί με σχετικό μήνυμα τον χρήστη για την επιτυχή ολοκλήρωση της παραγγελίας.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Τα πρώτα 3 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Το σύστημα ελέγχει την ορθότητα των προσωπικών στοιχείων του χρήστη και τα απορρίπτει.
      * Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη για την μη ορθότητα των στοιχείων.
      * Ο χρήστης τροποποιεί τα δεδομένα έως ότου το σύστημα να τα εγκρίνει.
      * Τα 6 τελευταία βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
   5. Εναλλακτική Ροή 2:
      * Τα πρώτα 7 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι η τράπεζα δεν ενέκρινε την συναλλαγή και τον ανακατευθύνει στην φόρμα υποβολής στοιχείων τραπεζικής κάρτας.
6. **Save Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία αποθήκευσης των Builds.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης καλεί να γίνει αποθήκευση ενός build στο προσωπικό του Library, μέσω της ειδικής καρτέλας του View Build.
      * Το σύστημα ελέγχει και επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * Το σύστημα αποθηκεύει το build στο προσωπικό Library του χρήστη.
      * Το σύστημα ειδοποιεί τον χρήστη για επιτυχημένη αποθήκευση.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Ο χρήστης καλεί να γίνει αποθήκευση ενός build στο προσωπικό του Library, μέσω της ειδικής καρτέλας του View Build.
      * Το σύστημα δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην σελίδα Log-In/Sign-Up.
7. **Edit Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία τροποποίησης ενός Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει την τροποποίηση ενός ολοκληρωμένου Build μέσω της ειδικής καρτέλας του View Build.
      * Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην σελίδα Edit Build.
      * Το σύστημα προβάλει στον χρήστη όλα τα components.
      * Ο χρήστης τροποποιεί με ελευθερία τα components που επιθυμεί και κάνει αίτημα αποθήκευσης.
      * Το σύστημα ελέγχει αν δύο ή περισσότερα components είναι συμβατά μεταξύ τους.
      * Το σύστημα εγκρίνει το edit και δημιουργεί καινούργιο μοναδικό κωδικό για το build.
      * Με βάση αυτό τον κωδικό, το σύστημα δημιουργεί νέα μοναδική καρτέλα με πληροφορίες & εικόνα του build και την εμφανίζει στον χρήστη.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Τα πρώτα 5 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Tο σύστημα δεν εγκρίνει το edit λόγω μη πληρότητας της συμβατότητας.
      * Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη και τον ανακατευθύνει στην σελίδα Edit Build.
   5. Εναλλακτική Ροή 2:
      * Τα πρώτα 3 ή και 4 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Ο χρήστης ακυρώνει την τροποποίηση του Build.
      * Το σύστημα ανακτά το Build στην αρχική του μορφή και το εμφανίζει στον χρήστη μέσο ειδικής καρτέλας του View Build.
8. **Rate Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία αξιολόγησης των Builds στο Wall of Builds
   2. Χειριστές: Registered User, Server.
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει το Build που θέλει να αξιολογήσει μέσω του Wall of Builds.
      * Ο χρήστης επιχειρεί να αξιολογήσει το Build. → **Include** (Like / Dislike a Build) + **Include** (Comment a Build).
      * Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη για επιτυχή καταχώρηση αξιολόγησης.
9. **Like / Dislike a Build.**
   1. Περιγραφή: Προσθήκη αξιολόγησης τύπου Like / Dislike στο Build.
   2. Χειριστές: : Registered User, Server.
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης αξιολογεί με Like το Build.
      * Το Σύστημα αυξάνει το Like Counter του επιλεγμένου Build.
      * Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του Rate Build.
   5. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Ο χρήστης αξιολογεί με Dislike το Build.
      * Το Σύστημα αυξάνει το Like Counter του επιλεγμένου Build.
      * Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του Rate Build.
10. **Comment a Build.**
    1. Περιγραφή: Προσθήκη σχόλιου σε Build.
    2. Χειριστές: Registered User, Server.
    3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
    4. Βασική Ροή:
       * Ο χρήστης συντάσσει ένα σχόλιο που αφορά το Build και το αποστέλλει στο σύστημα.
       * Το Σύστημα ελέγχει το σχόλιο για ακατάλληλη φρασεολογία.
       * Το Σύστημα εγκρίνει το σχόλιο και το αποθηκεύει.
       * Το Σύστημα επιστρέφει στην ροή του Rate Build.
    5. Εναλλακτική Ροή 1:
       * Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
       * Το Σύστημα δεν εγκρίνει το σχόλιο και ενημερώνει τον χρήστη για ύπαρξη ακατάλληλης φρασεολογίας.
       * Ο χρήστης επαναλαμβάνει την σύνταξη ενός σχολίου έως ότου εγκριθεί από το σύστημα.
       * Το Σύστημα εγκρίνει το σχόλιο και το αποθηκεύει.
       * Το Σύστημα επιστρέφει στην ροή του Rate Build.

1. **Post Build to Wall of Builds.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία κοινοποίησης ενός ολοκληρωμένου Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Server.
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιχειρεί να κοινοποιήσει ένα ολοκληρωμένο Build στο Wall of Builds μέσα από την ειδική καρτέλα View Build.
      * Το σύστημα επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * Το σύστημα επαληθεύει την ύπαρξη αυτού του Build στο User Library.
      * Το σύστημα κοινοποιεί το Build στο Wall of Builds.
   5. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Το σύστημα δεν επαληθεύει την ύπαρξη αυτού του Build στο User Library και ενημερώνει τον χρήστη με σχετικό μήνυμα.
      * Το σύστημα αποθηκεύει το Build στο User Build Library.
      * Το σύστημα κοινοποιεί το Build στο Wall of Builds και ενημερώνει τον χρήστη για επιτυχία κοινοποίησης.

* 1. Εναλλακτική Ροή 2:
     + Ο χρήστης επιχειρεί να κοινοποιήσει ένα ολοκληρωμένο Build στο Wall of Builds μέσα από την ειδική καρτέλα View Build.
     + Το σύστημα δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
     + Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην σελίδα Log-In/Sign-Up.
     + Ο χρήστης ακολουθεί την διαδικασία της Σύνδεσης/Εγγραφής.
     + Το σύστημα αποθηκεύει το Build στο User Build Library.
     + Το σύστημα κοινοποιεί το Build στο Wall of Builds και ενημερώνει τον χρήστη για επιτυχία κοινοποίησης.