Εικόνα που περιέχει γραμματοσειρά, κείμενο, γραφικά, στιγμιότυπο οθόνης

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ονοματεπώνυμο | E-Mail | AM |
| Μενέλαος Παναγιώτης Παπαστεργίου | up1072638@upnet.gr | 1072638 |
| Βαλεντίν Πασκάρι | up1075214@upnet.gr | 1075214 |
| Γιάννης Γεωργούλης | up1059440@upnet.gr | 1059440 |
| Ηλιάνα Πανταζή | up1072642@upnet.gr | 1072642 |

Ρόλοι:  
 Συντάκτης: Βαλεντίν Πασκάρι

Βοηθός Συντάκτη: Ηλιάνα Πανταζή, Γιάννης Γεωργούλης

Παραγωγός Διαγραμμάτων : Βαλεντίν Πασκάρι, Γιάννης Γεωργούλης

Αλλαγές/Διορθώσεις που έγιναν:

Οτιδήποτε έχει διαγραφεί από την προηγούμενη έκδοση της αναφοράς αυτής θα εμφανίζεται “έτσι” και οτιδήποτε προστίθεται στην νέα έκδοση θα εμφανίζεται “έτσι”.

Οι διορθώσεις που έγιναν σε σχέση με το v0.1 των Use Cases αφορά την συμπερίληψη του Server ως χειριστή. Αυτό είχε ως αποτέλεσμα σε ορισμένα βήματα των Use Cases να αλλάξουμε τρόπο σύνταξης με στόχο να είναι ξεκάθαρο πως αναφερόμαστε στον Server ως χειριστή.

Use Cases v0.1

**Εισαγωγή:** Παρακάτω παρατίθονται όλα τα Use Cases που μπορούν να εξελιχθούν στην εφαρμογή μας τόσο οι βασικές ροές όσο και οι εναλλακτικές ροές. Οφείλουμε να σημειώσουμε ότι σε όλα τα Use Cases θεωρείται αυτονόητο συμμετέχων χειριστής και ο Server της εφαρμογής αλλά για λόγους ευαναγνωσίας και απλότητας αποφασίστηκε ότι δεν θα αναφέρεται κάθε φορά.

**Εισαγωγή:** Διάγραμμα UML του Use Case.

A diagram of a company

Description automatically generated with medium confidence

1. **Δημιουργία Build**
   1. Περιγραφή: Διαδικασίας διαμόρφωσης νέου Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει το Building Mode που επιθυμεί στην σελίδα Select Mode.
      * Ο χρήστης καλείται να ακολουθήσει τα κατάλληλα βήματα για να διαμορφώσει το Build του. → **Include** (Beginner Mode, Normal Mode, Expert Mode)
      * Ο χρήστης προχωράει στην ολοκλήρωση του Build.
      * ~~Παράγεται~~ Ο Server παράγει μια μοναδική καρτέλα του Build με βάση τις επιλογές του χρήστη.
2. **Beginner Mode**
   1. Περιγραφή: Διαδικασίας διαμόρφωσης νέου Build για αρχάριους χρήστες.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης καλείται να απαντήσει σε σειρά ερωτήσεων.
      * Ο χρήστης ολοκληρώνει το ερωτηματολόγιο και αιτείται για παραγωγή υποψήφιων builds.
      * ~~Παράγονται~~ Ο Server παράγει υποψήφια Builds με βάση της απαντήσεις του χρήστη.
      * Ο χρήστης λαμβάνει τα υποψήφια builds.
      * Ο χρήστης καλείται να επιλέξει ένα από τα υποψήφια Builds.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * «Τα πρώτα 3 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
      * Ο χρήστης απαιτεί να παραχθούν επιπλέον υποψήφια Builds μέχρι να ικανοποιηθεί με κάποιο από αυτά.
      * Ο χρήστης επιλέγει το Build που τον ικανοποιεί.
3. **Normal Mode**
   1. Περιγραφή: Διαδικασίας διαμόρφωσης νέου Build για χρήστες με βασικές γνώσεις.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει τα βασικά components (CPU, GPU, RAM) με όποια σειρά επιθυμεί.
      * Με βάση τις επιλογές του χρήστη, περιορίζονται οι επιλογές των επιμέρους components.
      * Ο χρήστης επιλέγει τα επιμέρους components (Case, Motherboard, PSU, Cooling System) με όποια σειρά επιθυμεί.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * «Τα πρώτα 3 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
      * Ο χρήστης δεν ικανοποιείται με τα επιμέρους components και τροποποιεί τις επιλογές του για τα βασικά components.
      * ~~Εναλλάσσονται~~ Ο Server εναλλάσσει τις επιλογές όσον αφορά τα επιμέρους components.
      * «Τα 2 προηγούμενα βήματα επαναλαμβάνονται έως ότου ο χρήστης να ικανοποιηθεί».
4. **Expert Mode.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασίας διαμόρφωσης νέου Build για προχωρημένους χρήστες.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει με όποια σειρά επιθυμεί τα βασικά αλλά και τα επιμέρους components.
      * ~~Γίνεται έλεγχος~~ Ο Server ελέγχει την συμβατότητα των builds και ~~εγκρίνονται~~ στη συνέχεια, τα εγκρίνει.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Ο χρήστης επιλέγει με όποια σειρά επιθυμεί τα βασικά αλλά και τα επιμέρους components.
      * ~~Γίνεται έλεγχος~~ Ο Server ελέγχει της συμβατότητας των builds και ~~δεν εγκρίνονται~~ στη συνέχεια, δεν τα εγκρίνει.
      * Ο χρήστης δεν μπορεί να προχωρήσει στην ολοκλήρωση του Build διότι δεν ικανοποιήθηκε η συμβατότητα μεταξύ δύο ή περισσοτέρων components.
      * Ο χρήστης τροποποιεί τις επιλογές του στα components έως ότου ικανοποιηθούν οι ανάγκες του αλλά και η συμβατότητα μεταξύ όλων των components.

1. **Order Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία καταχώρησης παραγγελίας Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης προχωράει στην παραγγελία ενός ολοκληρωμένου Build μέσω της ειδικής καρτέλας του Build.
      * Ο χρήστης συμπληρώνει τα απαιτούμενα στοιχεία (Διεύθυνση αποστολής).
      * Ο χρήστης επιλέγει να πληρώσει με Πιστωτική / Χρεωστική Κάρτα και συμπληρώνει τα απαραίτητα στοιχεία.
      * Ο χρήστης καταχωρεί την ολοκλήρωση της παραγγελίας.
      * Η τράπεζά εγκρίνει την συναλλαγή.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη για επιτυχία συναλλαγής και καταχώρησης της παραγγελίας.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * «Τα πρώτα 4 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
      * Η τράπεζά απορρίπτει την συναλλαγή.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη για αποτυχία συναλλαγής και καταχώρησης της παραγγελίας.
   5. Εναλλακτική Ροή 2:
      * «Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
      * Ο χρήστης επιλέγει να πληρώσει με Κατάθεση σε Τράπεζα και ενημερώνεται για το IBAN της εταιρίας μας.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη για επιτυχή καταχώρηση της παραγγελίας.
2. **Save Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία αποθήκευσης των Builds.
   2. Χειριστές: Registered User
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης απαιτεί να γίνει αποθήκευση ενός Build στο προσωπικό του Library, μέσω της ειδικής καρτέλας του Build.
      * Επαληθεύεται η ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Γίνεται αποθήκευση~~ Ο Server αποθηκεύει το Build στο προσωπικό Library του χρήστη.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα επιτυχίας.

* 1. Εναλλακτική Ροή 1:
     + «Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
     + Δεν επαληθεύεται η ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
     + ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και του προτείνει να συνδεθεί στον λογαριασμό του ή να δημιουργήσει έναν νέο.

1. **Edit Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία τροποποίησης ενός Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει την τροποποίηση ενός ολοκληρωμένου Build μέσω της ειδικής καρτέλας του Build.
      * Ο χρήστης τροποποιεί με ελευθερία τα components που επιθυμεί.
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει τη συμβατότητα όλων των components.
      * Ο χρήστης προχωράει στην ολοκλήρωση της τροποποίησης του Build.
      * ~~Παράγεται~~ Ο Server παράγει μια νέα μοναδική καρτέλα του Build.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * «Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
      * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την συμβατότητα μεταξύ δύο ή περισσοτέρων components.
      * Ο χρήστης τροποποιεί τις επιλογές του στα components έως ότου ικανοποιηθούν οι ανάγκες του αλλά και η συμβατότητα μεταξύ όλων των components.
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την συμβατότητα όλων των components.
      * Ο χρήστης προχωράει στην ολοκλήρωση της τροποποίησης του Build.
      * ~~Παράγεται~~ Ο Server παράγει μια νέα μοναδική καρτέλα του Build.
   5. Εναλλακτική Ροή 2:
      * Ο χρήστης επιλέγει την τροποποίηση ενός ολοκληρωμένου Build μέσω της ειδικής καρτέλας του Build.
      * Ο χρήστης ακυρώνει την τροποποίηση του Build.
      * ~~Γίνεται επαναφορά~~ Ο Server επαναφέρει τις αλλαγές του build.
2. **Rate Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία αξιολόγησης των Builds στο Wall of Builds
   2. Χειριστές: Registered User
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει το Build που θέλει να αξιολογήσει μέσω του Wall of Builds.
      * Ο χρήστης επιχειρεί να αξιολογήσει το Build. → **Include** (Like / Dislike a Build) + **Include** (Comment a Build).
3. **Like / Dislike a Build.**
   1. Περιγραφή: Προσθήκη αξιολόγησης τύπου Like / Dislike στο Build.
   2. Χειριστές: : Registered User
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης αξιολογεί με Like ή με Dislike το Build.
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Η αξιολόγηση του χρήστη προστίθεται~~ στην Βάση Δεδομένων. Ο Server προσθέτει την αξιολόγηση του χρήστη στην βάση δεδομένων.
      * ~~Ο χρήστης ενημερώνεται~~ Ο Server ενημερώνει τον χρήση για επιτυχή προσθήκη αξιολόγησης.
   5. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Ο χρήστης αξιολογεί με Like ή με Dislike το Build.
      * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και του προτείνει να συνδεθεί στον λογαριασμό του ή να δημιουργήσει έναν νέο.
4. **Comment a Build.**
   1. Περιγραφή: Προσθήκη σχόλιου σε Build.
   2. Χειριστές: Registered User
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης αποστέλλει ένα σχόλιο που αφορά το Build.
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Γίνεται έλεγχος σχόλιου~~ Ο Server ελέγχει τα σχόλια για ακατάλληλο περιεχόμενο.
      * ~~Το σχόλιο του χρήστη εγκρίνεται.~~ Ο Server εγκρίνει τα σχόλια.
      * ~~Η αξιολόγηση του χρήστη προστίθεται~~ στην Βάση Δεδομένων. Ο Server προσθέτει την αξιολόγηση του χρήστη στην βάση δεδομένων.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με επιτυχή προσθήκη αξιολόγησης.
   5. Εναλλακτική Ροή 1:
      * «Τα πρώτα 3 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
      * Ο Server αποκρύπτει το σχόλιο του χρήστη ~~αποκρύπτεται~~.
      * ~~Η αξιολόγηση του χρήστη δεν προστίθεται~~ στην Βάση Δεδομένων. Ο Server δεν προσθέτει την αξιολόγηση του χρήστη στην βάση δεδομένων.
      * ~~Ο χρήστης ενημερώνεται~~ Ο Server ενημερώνει τον χρήστη με προειδοποιητικό μήνυμα που αφορά τα ακατάλληλα στοιχεία που έχει γράψει ο χρήστης.
   6. Εναλλακτική Ροή 2:
      * Ο χρήστης αποστέλλει ένα σχόλιο που αφορά το Build.
      * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και του προτείνεται να συνδεθεί στον λογαριασμό του ή να δημιουργήσει έναν νέο.
5. **Share Build to Wall of Builds.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία κοινοποίησης ενός ολοκληρωμένου Build.
   2. Χειριστές: Registered User
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιχειρεί να κοινοποιήσει ένα ολοκληρωμένο Build στο Wall of Builds μέσα από την ειδική καρτέλα του Build.
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την ύπαρξη αυτού του Build . → **Include** (Save Build).
      * ~~Το Build κοινοποιείται Ο Server κοινοποιεί το Build~~ στο Wall of Builds.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα επιτυχής κοινοποίησης του Build.
   5. Εναλλακτική Ροή 1:
      * «Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
      * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη αυτού του Build . → **Include** (Save Build).
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και ~~του προτείνεται~~ του προτείνει να αποθηκεύσει το Build για να μπορέσει ύστερα να το κοινοποιήσει στο Wall of Builds.
   6. Εναλλακτική Ροή 2:
      * Ο χρήστης επιχειρεί να κοινοποιήσει ένα ολοκληρωμένο Build στο Wall of Builds μέσα από την ειδική καρτέλα του Build.
      * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και ~~του προτείνεται~~ του προτείνει να συνδεθεί στον λογαριασμό του ή να δημιουργήσει έναν νέο.