Εικόνα που περιέχει γραμματοσειρά, κείμενο, γραφικά, στιγμιότυπο οθόνης

Περιγραφή που δημιουργήθηκε αυτόματα

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ονοματεπώνυμο | E-Mail | AM |
| Μενέλαος Παναγιώτης Παπαστεργίου | up1072638@upnet.gr | 1072638 |
| Βαλεντίν Πασκάρι | up1075214@upnet.gr | 1075214 |
| Γιάννης Γεωργούλης | up1059440@upnet.gr | 1059440 |
| Ηλιάνα Πανταζή | up1072642@upnet.gr | 1072642 |

Ρόλοι:  
Συντάκτης: Βαλεντίν Πασκάρι

Βοηθός Συντάκτη: Ηλιάνα Πανταζή, Γιάννης Γεωργούλης

Παραγωγός Διαγραμμάτων : Βαλεντίν Πασκάρι, Γιάννης Γεωργούλης

Use Cases v0.1

**Εισαγωγή:** Διάγραμμα UML του Use Case.

A diagram of a company

Description automatically generated with medium confidence

1. **Create Build**
   1. Περιγραφή: Διαδικασίας διαμόρφωσης νέου Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει το Building Mode που επιθυμεί στην σελίδα Select Mode.
      * Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στο mode που επέλεξε. → **Include** (beginner mode, normal mode, expert mode).
      * Μόλις τελειώσει ο χρήστης με το mode που ακολούθησε, το σύστημα συλλέγει τις επιλογές του και δημιουργεί έναν μοναδικό κωδικό του build με βάση τον συνδυασμό components.
      * Με βάση αυτό τον κωδικό, το σύστημα δημιουργεί νέα μοναδική καρτέλα με εικόνες και πληροφορίες του build και τις επιλογές που θα δοθούν στον χρήστη.
2. **Beginner Mode**
   1. Περιγραφή: Διαδικασίας διαμόρφωσης νέου Build για αρχάριους χρήστες.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Το σύστημα φορτώνει ερωτήσεις από το κατάλληλο αρχείο.
      * Το σύστημα προβάλει τις ερωτήσεις μέσω μιας φόρμας στον χρήστη.
      * Ο χρήστης ολοκληρώνει το ερωτηματολόγιο.
      * Το σύστημα συλλέγει τις πληροφορίες από τις απαντήσεις.
      * Το σύστημα φορτώνει ένα αρχείο που περιέχει κωδικοποιημένη πληροφορία σχετικά με τα components του υπολογιστή.
      * Με βάση το αρχείο και τις απαντήσεις του χρήστη, το σύστημα δημιουργεί μια λίστα από προτεινόμενα builds.
      * Το σύστημα προβάλει στον χρήστη τα υποψήφια builds.
      * Ο χρήστης επιλέγει ένα από τα υποψήφια builds και ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του create.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Τα πρώτα 7 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Ο χρήστης απαιτεί να παραχθούν επιπλέον υποψήφια builds.
      * Τα παραπάνω δύο βήματα επαναλαμβάνονται μέχρι να ικανοποιηθεί ο χρήστης.
      * Ο χρήστης επιλέγει το build που τον ικανοποιεί και ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * To σύστημα επιστρέφει στην ροή του create.
3. **Normal Mode**
   1. Περιγραφή: Διαδικασίας διαμόρφωσης νέου Build για χρήστες με βασικές γνώσεις.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Το σύστημα φορτώνει από το σχετικό αρχείο τις διάφορες επιλογές που θα δοθούν στον χρήστη όσον αφορά τα βασικά μέρη ενός υπολογιστή (CPU, GPU, RAM).
      * Το σύστημα προβάλει στον χρήστη τις διάφορες επιλογές που έχει για το πρώτο στάδιο.
      * Ο χρήστης δεσμεύει ποια θα είναι τα βασικά μέρη του υπολογιστή.
      * Το σύστημα φορτώνει ένα αρχείο που περιέχει τις εν δυνάμει επιλογές που θα δοθούν στην χρήστη όσον αφορά τα εξαρτημένα μέρη ενός υπολογιστή (Cooling System, PSU, Motherboard, Case).
      * Με βάση τις επιλογές του χρήστη και το φορτωμένο αρχείο, το σύστημα περιορίζει τις επιλογές των επιμέρους components.
      * Το σύστημα προβάλει στον χρήστη τις διάφορες επιλογές που έχει για το δεύτερο στάδιο.
      * Ο χρήστης επιλέγει τα επιμέρους components με όποια σειρά επιθυμεί.
      * Ο χρήστης ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του create.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Τα πρώτα 7 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Ο χρήστης δεν ικανοποιείται με τα επιμέρους components και τροποποιεί τις επιλογές του για τα βασικά components.
      * Το σύστημα ανακατευθύνεται στην βασική ροή, στον περιορισμό των επιμέρους μερών του υπολογιστή με βάση τις νέες επιλογές του χρήστη για τα βασικά μέρη.
      * Τα 3 προηγούμενα βήματα επαναλαμβάνονται έως ότου ικανοποιηθεί χρήστης.
      * Ο χρήστης ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του create.
4. **Expert Mode.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασίας διαμόρφωσης νέου Build για προχωρημένους χρήστες.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Το σύστημα φορτώνει από τον σχετικό χώρο τις διάφορες επιλογές που θα δοθούν στον χρήστη όσον αφορά τα μέρη ενός υπολογιστή.
      * Το σύστημα προβάλει στον χρήστη τις διάφορες επιλογές που έχει.
      * Ο χρήστης επιλέγει με πλήρη ελευθερία τα προϊόντα που θέλει για όλα τα μέρη του υπολογιστή.
      * Το σύστημα ελέγχει την συμβατότητα των μερών του υπολογιστή και τα εγκρίνει.
      * Ο χρήστης ολοκληρώνει την λειτουργία του mode.
      * Το σύστημα επιστρέφει στην ροή του create.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Τα πρώτα 4 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Το σύστημα ελέγχει την συμβατότητα των μερών του υπολογιστή και δεν τα εγκρίνει.
      * Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι δεν μπορεί να προχωρήσει στην ολοκλήρωση του Build διότι δεν ικανοποιήθηκε η συμβατότητα μεταξύ δύο ή περισσοτέρων components.
      * Το σύστημα ανακατευθύνεται στο τέταρτο βήμα της βασικής ροής.
5. **Order Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία καταχώρησης παραγγελίας Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server, Bank
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης προχωράει στην παραγγελία ενός ολοκληρωμένου Build μέσω της ειδικής καρτέλας του Build View.
      * Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη προβάλλοντας του μια φόρμα για τα στοιχεία της παραγγελίας.
      * Ο χρήστης συμπληρώνει τα απαιτούμενα στοιχεία.
      * Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα των στοιχείων παραγγελίας και τα εγκρίνει.
      * Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη στην φόρμα υποβολής στοιχείων τραπεζικής κάρτας.
      * Ο χρήστης συμπληρώνει τα στοιχεία της κάρτας και κάνει αίτηση για ολοκλήρωση παραγγελίας.
      * Το σύστημα ανακατευθύνει τον χρήστη και την εν λόγω τράπεζα στο περιβάλλον της τράπεζας.
      * Το σύστημα ελέγχει αν η τράπεζα ενέκρινε την μεταφορά ή όχι.
      * Το σύστημα ολοκληρώνει την παραγγελία δημιουργώντας σχετικό αρχείο.
      * Το σύστημα ειδοποιεί με σχετικό μήνυμα τον χρήστη για την επιτυχή έκβαση της παραγγελίας.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Τα πρώτα 3 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Το σύστημα ελέγχει την εγκυρότητα των στοιχείων παραγγελίας και τα απορρίπτει.
      * Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη και τον ανακατευθύνει στην φόρμα υποβολής στοιχείων παραγγελίας.
   5. Εναλλακτική Ροή 2:
      * Τα πρώτα 8 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής.
      * Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη ότι η τράπεζα δεν ενέκρινε την μεταφορά και τον ανακατευθύνει στην φόρμα υποβολής στοιχείων τραπεζικής κάρτας.
6. **Save Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία αποθήκευσης των Builds.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης αιτείται να γίνει αποθήκευση ενός build στο προσωπικό του Library, μέσω της ειδικής καρτέλας του View Build.
      * Το σύστημα ελέγχει και επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη χρησιμοποιώντας το σχετικό αρχείο όπου είναι αποθηκευμένοι όλοι οι χρήστες της εφαρμογής.
      * Το σύστημα αποθηκεύει το build στο προσωπικό Library του χρήστη.
      * Το σύστημα ειδοποιεί τον χρήστη για επιτυχημένη αποθήκευση.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Το πρώτο βήμα είναι ίδιο με αυτό της βασικής ροής.
      * Το σύστημα δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * Το σύστημα ενημερώνει και ανακατευθύνει τον χρήστη στην καρτέλα log - in/sign - up.
7. **Edit Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία τροποποίησης ενός Build.
   2. Χειριστές: Registered User, Guest, Server
   3. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει την τροποποίηση ενός ολοκληρωμένου Build μέσω της ειδικής καρτέλας του View Build.
      * Το σύστημα φορτώνει το build και ανακατευθύνει τον χρήστη στην καρτέλα του edit.
      * Ο χρήστης τροποποιεί με ελευθερία τα components που επιθυμεί και κάνει αίτημα αποθήκευσης των τροποποιήσεων.
      * Το σύστημα
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει τη συμβατότητα όλων των components.
      * Ο χρήστης προχωράει στην ολοκλήρωση της τροποποίησης του Build.
      * ~~Παράγεται~~ Ο Server παράγει μια νέα μοναδική καρτέλα του Build.
   4. Εναλλακτική Ροή 1:
      * «Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
      * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την συμβατότητα μεταξύ δύο ή περισσοτέρων components.
      * Ο χρήστης τροποποιεί τις επιλογές του στα components έως ότου ικανοποιηθούν οι ανάγκες του αλλά και η συμβατότητα μεταξύ όλων των components.
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την συμβατότητα όλων των components.
      * Ο χρήστης προχωράει στην ολοκλήρωση της τροποποίησης του Build.
      * ~~Παράγεται~~ Ο Server παράγει μια νέα μοναδική καρτέλα του Build.
   5. Εναλλακτική Ροή 2:
      * Ο χρήστης επιλέγει την τροποποίηση ενός ολοκληρωμένου Build μέσω της ειδικής καρτέλας του Build.
      * Ο χρήστης ακυρώνει την τροποποίηση του Build.
      * ~~Γίνεται επαναφορά~~ Ο Server επαναφέρει τις αλλαγές του build.
8. **Rate Build.**
   1. Περιγραφή: Διαδικασία αξιολόγησης των Builds στο Wall of Builds
   2. Χειριστές: Registered User, Server
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης επιλέγει το Build που θέλει να αξιολογήσει μέσω του Wall of Builds.
      * Ο χρήστης επιχειρεί να αξιολογήσει το Build. → **Include** (Like / Dislike a Build) + **Include** (Comment a Build).
   5. Εναλλακτική Ροή 1:
      * «Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
      * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και του προτείνει να συνδεθεί στον λογαριασμό του ή να δημιουργήσει έναν νέο.
9. **Like / Dislike a Build.**
   1. Περιγραφή: Προσθήκη αξιολόγησης τύπου Like / Dislike στο Build.
   2. Χειριστές: : Registered User, Server
   3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
   4. Βασική Ροή:
      * Ο χρήστης αξιολογεί με Like ή με Dislike το Build.
      * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Η αξιολόγηση του χρήστη προστίθεται~~ στην Βάση Δεδομένων. Ο Server προσθέτει την αξιολόγηση του χρήστη στην βάση δεδομένων.
      * ~~Ο χρήστης ενημερώνεται~~ Ο Server ενημερώνει τον χρήση για επιτυχή προσθήκη αξιολόγησης.
   5. Εναλλακτική Ροή 1:
      * Ο χρήστης αξιολογεί με Like ή με Dislike το Build.
      * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
      * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και του προτείνει να συνδεθεί στον λογαριασμό του ή να δημιουργήσει έναν νέο.
10. **Comment a Build.**
    1. Περιγραφή: Προσθήκη σχόλιου σε Build.
    2. Χειριστές: Registered User, Server
    3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
    4. Βασική Ροή:
       * Ο χρήστης αποστέλλει ένα σχόλιο που αφορά το Build.
       * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
       * ~~Γίνεται έλεγχος σχόλιου~~ Ο Server ελέγχει τα σχόλια για ακατάλληλο περιεχόμενο.
       * ~~Το σχόλιο του χρήστη εγκρίνεται.~~ Ο Server εγκρίνει τα σχόλια.
       * ~~Η αξιολόγηση του χρήστη προστίθεται~~ στην Βάση Δεδομένων. Ο Server προσθέτει την αξιολόγηση του χρήστη στην βάση δεδομένων.
       * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με επιτυχή προσθήκη αξιολόγησης.
    5. Εναλλακτική Ροή 1:
       * «Τα πρώτα 3 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
       * Ο Server αποκρύπτει το σχόλιο του χρήστη ~~αποκρύπτεται~~.
       * ~~Η αξιολόγηση του χρήστη δεν προστίθεται~~ στην Βάση Δεδομένων. Ο Server δεν προσθέτει την αξιολόγηση του χρήστη στην βάση δεδομένων.
       * ~~Ο χρήστης ενημερώνεται~~ Ο Server ενημερώνει τον χρήστη με προειδοποιητικό μήνυμα που αφορά τα ακατάλληλα στοιχεία που έχει γράψει ο χρήστης.
    6. Εναλλακτική Ροή 2:
       * Ο χρήστης αποστέλλει ένα σχόλιο που αφορά το Build.
       * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
       * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και του προτείνεται να συνδεθεί στον λογαριασμό του ή να δημιουργήσει έναν νέο.
11. **Post Build to Wall of Builds.**
    1. Περιγραφή: Διαδικασία κοινοποίησης ενός ολοκληρωμένου Build.
    2. Χειριστές: Registered User, Server
    3. Κατάσταση εισόδου: Ο χρήστης έχει κάνει Log-In.
    4. Βασική Ροή:
       * Ο χρήστης επιχειρεί να κοινοποιήσει ένα ολοκληρωμένο Build στο Wall of Builds μέσα από την ειδική καρτέλα του Build.
       * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
       * ~~Επαληθεύεται~~ Ο Server επαληθεύει την ύπαρξη αυτού του Build . → **Include** (Save Build).
       * ~~Το Build κοινοποιείται~~ Ο Server κοινοποιεί το Buildστο Wall of Builds.
       * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα επιτυχής κοινοποίησης του Build.
    5. Εναλλακτική Ροή 1:
       * «Τα πρώτα 2 βήματα είναι ίδια με αυτά της βασικής ροής».
       * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη αυτού του Build . → **Include** (Save Build).
       * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και ~~του προτείνεται~~ του προτείνει να αποθηκεύσει το Build για να μπορέσει ύστερα να το κοινοποιήσει στο Wall of Builds.
    6. Εναλλακτική Ροή 2:
       * Ο χρήστης επιχειρεί να κοινοποιήσει ένα ολοκληρωμένο Build στο Wall of Builds μέσα από την ειδική καρτέλα του Build.
       * ~~Δεν επαληθεύεται~~ Ο Server δεν επαληθεύει την ύπαρξη εγγραφής του χρήστη.
       * ~~Ο χρήστης ειδοποιείται~~ Ο Server ειδοποιεί τον χρήστη με μήνυμα αποτυχίας και ~~του προτείνεται~~ του προτείνει να συνδεθεί στον λογαριασμό του ή να δημιουργήσει έναν νέο.